Guía de desarrollo, Anexo 03.11

Procedimiento de Pruebas de Post-despliegue

Autor: Oficina de Pruebas

GERENCIA INFORMÁTICA
JOSEFA VALCÁRCEL, 44
28027-MADRID

Índice General

1 INTRODUCCIÓN 3

1.1 OBJETO 3
1.2 ALCANCE 3

2 PROCEDIMIENTO DE PRUEBAS DE POST-DESPLIEGUE 4

2.1 ESPECIFICACIÓN DE PRUEBAS 4
2.1.1 Pruebas de interfaz 4
2.1.2 Pruebas de compatibilidad 4
2.1.3 Pruebas de multidioma 5

Control de versiones

Versión	Fecha	Autor	Descripción / Comentarios
1.0	05/02/2019	Oficina de Pruebas	Versión inicial
1.1	11/10/2019	Oficina de Pruebas	Cambios para versión guía 4.0.1

1 Introducción

1.1 Objeto

El presente documento establece un procedimiento que detalla los pasos que son necesarios para realizar pruebas post-despliegue en la DGT.

1.2 Alcance

La normativa que aquí se expone es de obligado cumplimiento para todas aquellas personas que vayan a realizar un proceso de pruebas a una aplicación móvil en la DGT: La Oficina Pruebas, Empresas externas de Desarrollo, etc…

2 Procedimiento de Pruebas de Post-Despliegue

2.1 Especificación de pruebas

Las pruebas de post-despliegue incluyen:

- Pruebas de interfaz
- Pruebas de compatibilidad
- Pruebas de Multiidioma

2.1.1 Pruebas de interfaz

Aseguran que el producto en ejecución se corresponde con lo especificado, no se producen errores, y el interfaz muestra la misma funcionalidad que se ha documentado. Es decir, se comprobará que los requisitos definidos, han sido implementados en la aplicación.

2.1.2 Pruebas de compatibilidad

Este tipo de pruebas se realizan porque el mismo software puede presentar errores dependiendo de dónde se ejecute. Pueden encontrarse fallos funcionales o estéticos que es importante identificar.

Actualmente los navegadores y sistemas operativos no “renderizan” o muestran los sitios y aplicaciones web de la misma manera, existen diferencias, a veces mínimas y otras muy notables. Es fundamental por lo tanto, tener en cuenta la visualización de las aplicaciones en diversos navegadores, en los que además de garantizar su disponibilidad, mantengan las capacidades de la aplicación inalteradas, para que la experiencia del usuario sea la misma sin importar desde donde se genere su visita.

Para asegurar el comportamiento equivalente de la aplicación bajo el uso de diferentes navegadores, se realizarán pruebas de Cross Browser Testing a la aplicación, evaluando las aplicaciones con diferentes combinaciones de navegadores. Estas pruebas solo aplican a aplicaciones web, no así a aplicaciones móviles.

2.1.3 Pruebas de multidioma

Se comprobará que se visualiza correctamente la opción de multiidioma y al seleccionar cualquiera de los idiomas aceptados, se abre al menos una nueva ventana que contiene o contendrá la implementación de la aplicación en el idioma seleccionado.